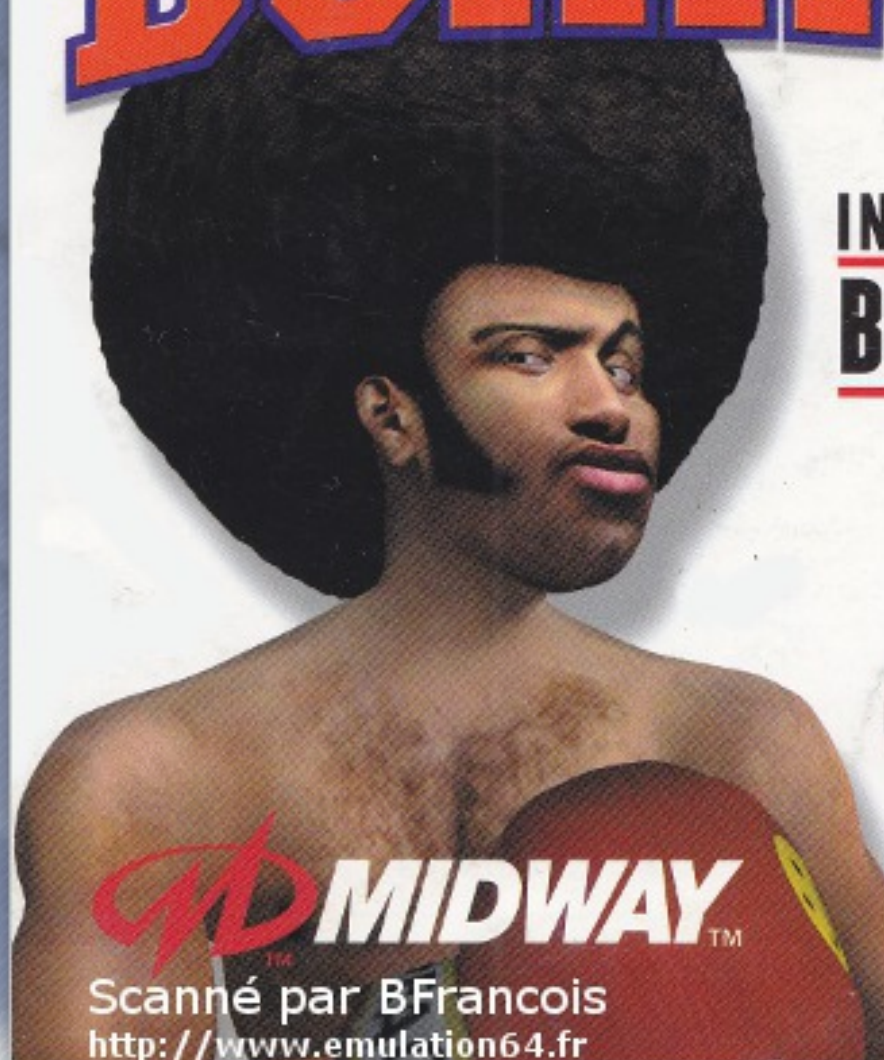


Ready 2 Rumble Boxing

NUS-NRDP-EUU

READY 2 RUMBLE BOXING™

INSTRUCTION
BOOKLET



MIDWAY™

Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>



NINTENDO⁶⁴



Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

DEMARRER	35-37
CONTROLES DE BASE	38
BASES DU JEU	39
CHOISIR LE JEU	40
OPTIONS DU JEU	41-42
MODE ARCADE	43
JOUER	44-47
MODE CHAMPIONNAT	48-54
LES BOXEURS	55-63
GENERIQUE	64
GARANTIE/WARRANTY	98

DEMARRER

- ★ Mets l'interrupteur de ton N64 sur OFF
- ★ Introduis le Game Pak dans la rainure du N64. Presse fermement pour le fixer.
- ★ Mets l'interrupteur sur ON. Après les écrans légaux, tu peux commencer à jouer en pressant START.

ATTENTION: NE JAMAIS INSERER OU ENLEVER LE GAME PAK QUAND LA CONSOLE EST ALLUMEE!



Pour entrer dans le Menu du Controller Pak, presse et maintiens START pendant la mise en marche, ou fais RESET. Ceci te permet de voir et d'effacer les informations sauées sur le Controller Pak du Nintendo 64.

DEMARRER

La manette de Contrôle du Nintendo 64 utilise un système analogue pour mesurer les angles et directions de ses mouvements. Ceci permet un contrôle précis qui n'est pas possible avec la Commande conventionnelle.

Quand tu démarres la Console, ne bouge pas la Manette de Contrôle de sa position neutre.



Si la Manette est tenue dans une position oblique (dessin de gauche) lors de la mise en marche, cette position sera considérée comme neutre. Cela fera que les jeux utilisant la Manette ne fonctionnent pas correctement.

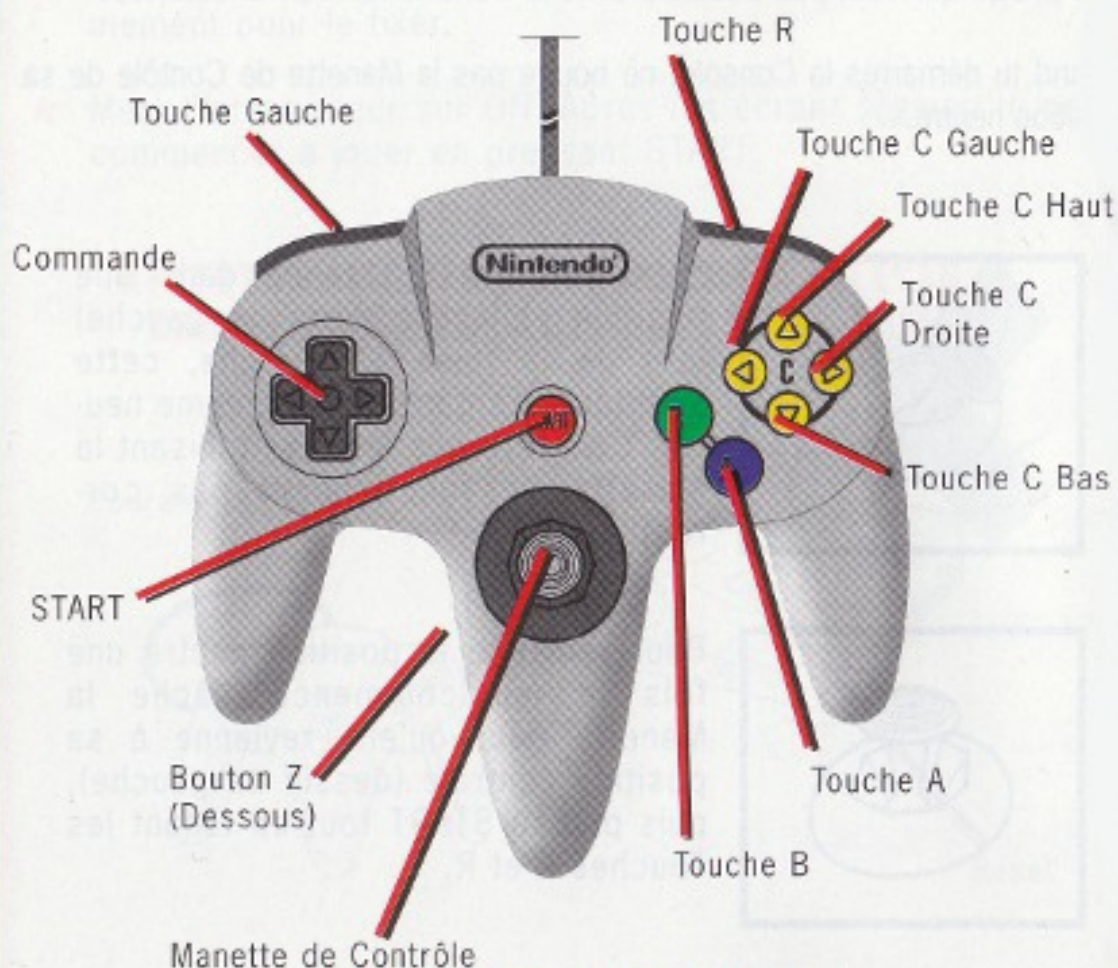


Pour remettre la position neutre une fois le jeu commencé, lâche la Manette pour qu'elle revienne à sa position centrale (dessin de gauche), puis presse START tout en tenant les Touches L et R.

La Manette de Contrôle est un instrument de précision, n'y verse pas de liquides et ne pose pas d'objets dessus. Si tu as besoin d'aide contacte la Nintendo Consumer Assistance at 1-800-255-3700 ou le Centre de Réparations Autorisé Nintendo le plus proche.

DEMARRER

Avant de sauter sur le ring, familiarise-toi avec le Contrôleur:

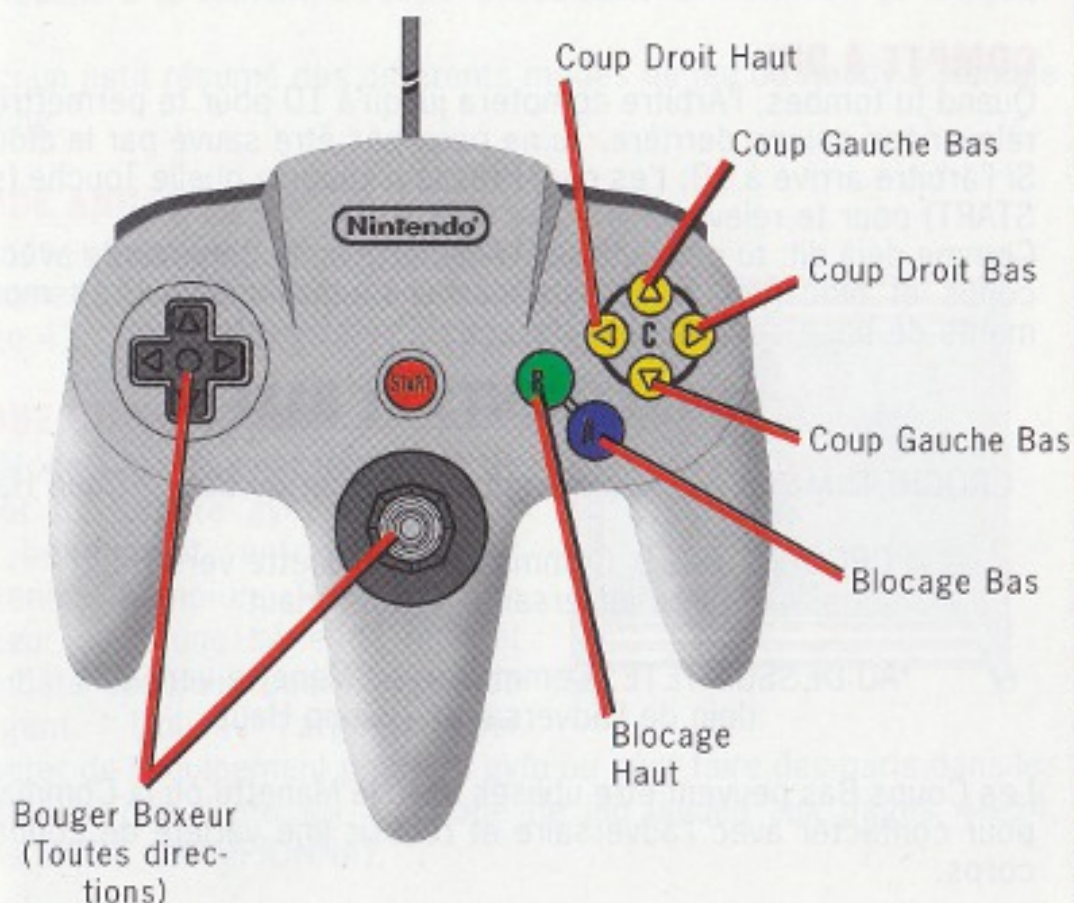


QUITTER UN JEU EN COURS

Presse START pour arrêter le jeu. L'écran Options de Pause apparaîtra. Sélectionne QUITTER JEU et presse la Touche A. On t'avertira que tu quittes un jeu. Si tu veux quitter le jeu, presse la Touche A. Si non, presse la Touche B pour revenir au menu précédent.

CONTROLES DE BASE

Voici les contrôles de base de Ready 2 Rumble Boxing. Pour l'information sur comment changer la configuration de ton Controller, voir Page 42.



Tu peux utiliser la Manette ou la Commande (selon laquelle tu es en train d'utiliser) avec tes coups et tes blocages, pour faire certains mouvements. Les mouvements de base sont listés à la page suivante.

BASES DU JEU

REGLES DE COMBAT

REGLE DE CHUTES

Le nombre de chûtes que tu as choisi dans le Menu Options (voir page 41) est le nombre de chûtes qu'un joueur peut souffrir avant de perdre. Le nombre initial est de 3.

COMPTE A DIX

Quand tu tombes, l'Arbitre comptera jusqu'à 10 pour te permettre de relever ton pauvre derrière. Tu ne peux pas être sauvé par la cloche. Si l'arbitre arrive à 10, t'es cuit! Presse n'importe quelle Touche (sauf START) pour te relever.

Comme déjà dit, tu peux utiliser la Manette ou la Commande avec tes coups et blocages, pour faire certains mouvements. Les mouvements de base sont listés ci-dessous. Prêtes-y attention!

MOUVEMENTS DE BASE

CROCHET: Manette ou Commande vers Haut ou Bas + Coup Haut

CROCHET HAUT: Commande ou Manette vers Haut
(vers adversaire) + Coup Haut

AU DESSUS TÊTE: Commande ou Manette vers Bas
(loin de l'adversaire) + Coup Haut

Les Coups Bas peuvent être utilisés avec la Manette ou la Commande pour contacter avec l'adversaire et réussir une variété de coups au corps.

La Manette ou la Commade peuvent être utilisées avec les touches A et B pour DANSER et ESQUIVER.

Activer le **MODE RUMBLE:** Quand les lettres apparaissent, presse Les Touches A et B en même temps.

PROVOQUER: Touche C Gauche + Touche C Bas ou Touche C Haut + Touche C Droite.

CHOISIR LE JEU

Sur l'Ecran Titre, presse START. Le prochain écran est celui du Menu Principal. Ici tu peux choisir entre le Mode Arcade, le Mode Championnat ou le Menu Options du Jeu. Fais ta sélection avec la Manette ou la Commande. Une fois le choix fait, presse la Touche A. La Touche B te ramène à l'écran précédent.

Voici un petit résumé des différents modes de jeu de Ready 2 Rumble Boxing.

MODE ARCADE

Prends un boxeur et mène-le au Sommet! Plus d'information à la page 43.

MODE CHAMPIONNAT

Le Mode Championnat te permet de créer ton propre gymnase Choisis un boxeur et entraîne-le pour devenir Champion. Renforce ton boxeur avec une série de jeux et combats spéciaux pour gagner de l'argent. Utilise l'argent pour acheter de l'équipement pour ton gym ou pour faire des paris dans les combats! Plus d'info sur ce mode de jeu unique aux pages 48-54, dans MODE CHAMPIONNAT.



OPTIONS

Dans le Menu Options tu peux ajuster divers paramètres du jeu, ainsi que configurer ton Controller. Toutes ces Options sont à la page suivante.

OPTIONS DU JEU

Sélectionne OPTIONS dans le Menu Principal et presse la Touche A. Tu accèderas au Menu Options de Ready 2 Rumble Boxing. Les Options suivantes peuvent être ajustées. Elles seront automatiquement sauveées sur ton Controller Pak, s'il est inséré dans le Controller. Pour ajuster les Options fais ce qui suit:

- 1.) Choisis l'option avec la Manette ou la Commande.
- 2.) Ajuste l'Option en pressant Gauche et Droite sur la Manette ou la Commande.
- 3.) Une fois fini, presse la Touche B pour revenir au Menu Principal.

OPTIONS DU JEU

HABILETÉ

Ceci est en rapport avec la difficulté du jeu. Si tu débutes essaie FACILE. Et si tu penses être un dur, essaie... DUR. La difficulté initiale du jeu est MOYEN.

CHUTES

Etablis le nombre de chûtes nécessaires pour vaincre un adversaire ou le nombre de fois que ton cul doit toucher terre pour perdre.

ROUNDS

Combien de reprises veux-tu faire? Peux-tu faire les 12 Rounds ou n'as-tu pas la résistance nécessaire?

DUREE DES REPRISES

Tu peux choisir la durée des Reprises et ne les faire durer que 15 secondes, ou prendre la durée réglementaire de 180 secondes (3 minutes).

NOTE: Les Chûtes, Reprises et Durée des Reprises n'affectent que le Mode Arcade.

OPTIONS DU JEU

VOLUME DE LA MUSIQUE

Belle musique, non? Le volume de la musique de fond s'ajuste en pourcentage. 100% est le plus fort alors que 0% est comme une ville fantôme.

AUDIO

Ajuste la sortie pour STEREO ou MONO.

CONTROLLERS

Ici tu peux accéder à la Configuration du Controller et changer les paramètres de celui-ci. Sélectionne CONTROLLERS et presse le Bouton A.



Si tu as deux Controllers engagés, tu verras deux Controllers en haut de l'écran. Pour ajuster le Controller, choisis la rangée près de l'action que tu veux changer avec la Manette ou la Commande.

Pour changer le Bouton correspondant à l'action, presse le bouton que tu veux utiliser.

Par exemple, pour changer Blocage Bas de la Touche A à la Touche B, choisis la rangée près de BLOCAGE BAS (initial est A) et presse la Touche B. T'as compris?

Tu peux remettre tes Controllers à leur Configuration de Base en choisissant NORMAL (disposition NORMALE des Touches) et en pressant la Touche A.

PARAMÈTRES INITIAUX

Cette option te permet de remettre les paramètres initiaux du jeu. Choisis Paramètres Initiaux et presse la Touche A.

MODE ARCADE

Le MODE ARCADE permet de prendre le contrôle d'un boxeur (non classé dans la Classe Bronze) et de combattre contre l'ordinateur ou un ami. Pour te battre contre l'ordinateur sélectionne UN JOUEUR et presse le Bouton A.

JEU UN JOUEUR

Jouer contre l'ordinateur te mets en face des autres boxeurs pendant que tu progresses dans les rangs. Il y a trois classes à passer, Bronze, Argent et Or (qui correspondent aux difficultés FACILE, MOYEN, DUR). Choisis JEU UN JOUEUR et presse le bouton A.



Tu pourras alors choisir le boxeur. Sélectionne le boxeur de ton choix et presse le bouton A. Pour savoir comment jouer, voir "JOUER" aux Pages 44-47.

NOTE: Si tu presses les Touches C Gauche et C Haut avant de choisir ton boxeur, ceux-ci sont montrés dans une autre tenue. Encore un conseil avant de choisir le boxeur, si tu presses la Touche C Gauche + une Touche Directionnelle, tu pourras choisir ton Aide de coin. Si tu ne choisis pas un Aide de coin, il sera sélectionné au hasard.

JEU A DEUX JOUEURS

Choisis DEUX JOUEURS sur l'écran Mode Arcade. Avant de jouer ce jeu, assure-toi qu'il y ait bien deux controllers engagés. Chaque joueur pourra choisir son boxeur. Pour choisir un boxeur, sélectionne-le avec la Manette ou la Commande et presse la Touche A.

NOTE: Pour jouer à deux, tu dois choisir "JEU DEUX JOUEURS". Le second joueur ne peut pas "défier" un joueur du Mode Un Joueur ou du Mode Championnat.

JOUER

Les prochaines pages te diront tout sur comment jouer au Ready 2 Rumble Boxing. Chaque personnage a ses propres mouvements et coups. Pour l'information sur les personnages voir 'LES BOXEURS' aux Pages 55-63.

Après avoir choisi ton boxeur, le jeu commence. Sur l'écran de comparaison des boxeurs, tu peux voir tes adversaires et leurs statistiques. Attention, certains ne payent pas de mine, mais il te feront cracher les dents en un instant!



Après que l'écran de comparaison des ait disparu, le combat commence. Le présentateur n'est autre que Michael Buffer, la Voix des Champions™. Il préparera la foule au combat avec son fameux "LET'S GET READY TO RUMBLE@!", suivi par la présentation des boxeurs. Salue ta Maman, va dans ton coin et prépare-toi à jaillir en cognant!

Même quand tu vois des étoiles, souviens-toi du fonctionnement des boutons. Pour les valeurs initiales, voir Page 67. N'oublie pas aussi que chaque joueur a ses propres mouvements!

JOUER

OK Mec, c'est le moment d'y aller ou de se taire!
Voici des infos que tu devrais prendre avec toi.



Barre de
Santé
Joueur Un

Barre de
Résistance
Joueur Deux

BARRES DE SANTE / RESISTANCE:

Au-dessus de chaque joueur il y a deux barres. L'une est Verte/Rouge, l'autre Bleue. La Verte/Rouge est la Santé (ou énergie). Chaque fois que le boxeur est touché, la barre de Santé raccourcit. Quand la barre est à zéro, ton boxeur est au tapis.

La barre Bleue est la Résistance. Elle indique combien d'énergie est dans tes coups (ou quel dommage tu causes). Quand tu donnes un Coup Fort (tenant la Touche Directionnel Bas tout en pressant un Bouton de Coup), ta Résistance diminuera et reviendra doucement. Tes coups sont le plus effectifs quand ta barre de Résistance est pleine. Si tu as dû y penser, peut être dois-tu revoir toute la situation...

JOUER



RUMBLE!!!

Chaque fois que tu fais un certain dommage à un adversaire, tu reçois une lettre du mot "RUMBLE". Quand tu as tout le mot (il apparaît au bas de l'écran), presse rapidement et en même temps les Touches A et B. Tes gants de boxeur reluiront!

Quand cela arrive, presse en même temps les Touches C Bas et C Droite pour déchaîner ta "RUMBLE FLURRY". Ceci est un mouvement très rapide et très puissant difficile à bloquer par ton adversaire. Quand RUMBLE apparaît, souviens-toi que les lettres du Joueur Un sont en bas à gauche de l'écran, les lettres du Joueur Deux (s'il peut en obtenir) en bas à droite de l'écran.

SE RELEVER

Meilleur tu es, plus dure est la chute, et quand cela arrive il vaut mieux que tu te relèves. Quand tu tomberas (et tu le feras), presse plusieurs fois et sans arrêt les boutons d'action. Ceci fera monter ta Barre de Santé (Verte/Rouge) et te permettra de revenir sur tes jambes tremblantes. Toutes les lettres de "RUMBLE" seront perdues quand tu te fais coucher.

Si tu couches ton adversaire, commence à presser tous les Boutons, ta Santé se refera pendant que tu attends que le pauvre Type se relève du tapis.

JOUER

ARRETER LE JEU

Le moment viendra où il te faudra interrompre le jeu (Hey, en fait tu aurais dû faire cela avant de commencer). Pour cela presse Start et le Menu Pause apparaît. Ici tu trouveras les options suivantes:



CONTINUER

Continue le combat en cours. Presse Start ou la Touche A.

CAMERA

Tu peux ajuster la caméra pour plusieurs vues. Les angles de la caméra sont: NORMAL, TOURNE ATOUR JOUEURS, CÔTÉ DU RING, TOURNE ATOUR RING, PERSONNAGE JOUEUR 1 & PERSONNAGE JOUEUR 2.

Chaque vue fournit une nouvelle façon intéressante de jouer. Attention à la place de ton boxeur sur le ring. Lorsque la caméra tourne (TOURNE ATOUR RING, p.ex), pense que peut être la direction du joueur doit aussi "tourner" avec. Ceci signifie que si tu presses vers la Gauche dans un mouvement et la caméra tourne dans l'autre sens, la prochaine fois que tu fais le même mouvement il te faudra presser à Droite.

AIDES DE COIN

Mets ou enlève la voix de l'Aide de Coin en pressant la Touche Directionnelle à Gauche ou Droite.

CHOISIR NOUVEAUX BOXEURS

Sélectionne ceci et presse le Bouton A. Tu reviendras à l'écran CHOISIR BOXEUR pour choisir de nouveaux boxeurs.

QUITTER

Sélectionne ceci, presse le Bouton A et tu te retrouves dans le Menu Principal.

MODE CHAMPIONNAT

Dans le Menu Principal sélectionne MODE CHAMPIONNAT et presse la Touche A.

Le Mode Championnat te permet de choisir un des trois boxeurs et de le faire monter de la classe BRONZE au niveau Or. Pour gagner le jeu, fais de tous tes boxeurs des Champions.

Aiguise leur habileté au combat en les entraînant dans ton Gym. Gagner des combats et faire monter ton boxeur dans la classe supérieure libère un autre cogneur que tu pourras sélectionner.

Gagne de l'argent pour ton Gym en participant à des COMBATS PROFESSIONNELS. Tu peux aussi te battre dans des COMBATS D'EXHIBITION, te battant contre les boxeurs sauvés par tes amis.



Depuis l'écran Mode Championnat, tu peux commencer un NOUVEAU jeu ou CHARGER un jeu de ton Controller Pak. Fais une sélection et presse la Touche A.

MODE CHAMPIONNAT



CREER UN GYM

Quand tu commences un nouveau jeu, tu peux créer un Gym pour entraîner tes boxeurs. Bouge parmi les chiffres et les lettres avec la Manette ou la Commande. Pour sélectionner ou entrer un chiffre ou une lettre presse le Bouton A.

Pour effacer la lettre précédente, presse la Touche B. Une fois fini, va sur FIN et presse la Touche A.

CHOISIR BOXEUR

Tu peux choisir un boxeur à entraîner. Au début tu ne pourras choisir qu'entre 3 boxeurs: Boris "The Bear" Knokimov, Butcher Brown & le costaud-pas-gros Afro Thunder.

Choisis les boxeurs en pressant la Touche A. Si ton boxeur monte de classe, un autre sera libéré que tu pourras choisir.



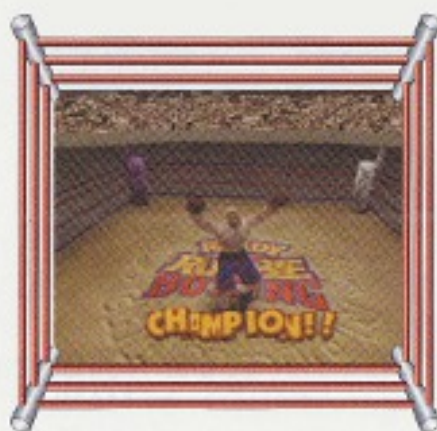
MODE CHAMPIONNAT



OPTIONS DE CHAMPIONNAT

Tu verras qu'il y a beaucoup de choses à faire dans le Mode Championnat. Pour chaque option, une brève description sera affichée au bas de l'écran. A droite de l'écran tu verras tes boxeurs avec leurs statistiques comme CLASSE, COMBATS RESTANTS et DEXTÉRITÉ.

Ton but principal dans le Mode Championnat est d'entraîner tes boxeurs pour en faire des Champions. Tu combattras pour de l'argent pour ton Gym. Tu achèteras de l'équipement pour améliorer l'entraînement de tes boxeurs. Tu peux participer dans des COMBATS PROFESSIONNELS pour gagner de l'argent et tu peux placer des paris sur tes boxeurs pour faire encore plus d'argent.



Tu peux faire des COMBATS POUR LE TITRE qui te feront monter en classe, mais cela te coûtera de l'argent. Les COMBATS D'EXHIBITION te permettent de prendre un boxeur sauvé (sur ton Controller Pak) et d'aller chez un ami pour te battre contre son boxeur. Les prochaines pages expliquent ce que chaque option du Mode Championnat signifie et fait. Sois attentif!!

MODE CHAMPIONNAT

ENTRAÎNER TON BOXEUR

ENTRAÎNER BOXEUR te permet d'acheter de l'équipement pour ton Gym. Ton boxeur passe alors par l'équipement en une petite série de jeux simples mais exigeants. Le prix de l'équipement est variable mais il y a moyen de gagner de l'argent rapide (Plus sur cela plus tard).

Quand tu achètes de l'équipement il y a un petit jeu à jouer avec celui-ci. Les jeux sont de réaction et de rythme, donc sois rapide! Tu peux choisir l'équipement en pressant la Manette ou la Commande vers la Gauche et la Droite.



Sous ACHAT tu verras ENTRAÎNEMENT. Si tu choisis AUTO, l'ordinateur formera le boxeur pour toi. Si tu choisis MANUEL, tu devras faire les jeux d'entraînement pour former ton boxeur. Tu peux mieux les travailler qu'en mode AUTO, mais tu devras être un entraîneur dur!

On te donnera une VALEUR D'ENTRAÎNEMENT et une NOTE pour chaque jeu où tu auras participé. Pour changer d'AUTO à MANUEL, presse Bas sur la Manette ou la Commande et presse le Bouton A. La page suivante montre une liste de l'équipement que tu peux acheter et comment entraîner avec.

MODE CHAMPIONNAT

EQUIPEMENT D'ENTRAINEMENT

Voici une liste des Equipements d'Entraînement et des jeux qui vont avec:

RUMBLE AEROBICS: travaille le rythme de ton boxeur en pressant des boutons dans un ordre précis et minuté. Coût: \$500.

SAC OSCILLANT: Fais certains mouvements en même temps que le ballon. Un faux mouvement finit le jeu. C'est une question de mémoire! Coût: \$1.000.

SAC VITESSE: Avec des directs et des crochets gagne des points en cognant le sac contre le plafond. Si l'Indicateur Rouge de Puissance s'épuise, c'en est fait du jeu. Coût: \$1.500.

SAC LOURD: On te dira le genre de coup à donner. Si tu rates le coup trois fois le jeu est fini. Le secret est dans la vitesse! Coût: \$2.000.

LEVEE DE POIDS: Presse et maintiens le Bouton A pour soulever des poids. Ton but est de t'approcher le plus possible de la ligne verte supérieure et inférieure de la barre verticale de levée. La barre est à droite de l'écran. C'est plus dur que ça n'a l'air! Coût: \$5.000.

PROGAMME VITAMINES: Ceci aide à augmenter l'énergie et la force de ton boxeur. Il n'y a pas de jeu associé, mais c'est vital. Coût: \$10.000.

REGIME NUTRITIONNEL RUMBLE MASS: Il n'y a pas de jeu ici, mais il est nécessaire. Cela aide à donner des forces et de la puissance Coût: \$25.000.

MODE CHAMPIONNAT

COMBATS POUR LE TITRE

Pour gagner, tes boxeurs doivent monter en rang. Inscris-toi à un Combat pour le Titre et grimpe au plus haut niveau. Tu commences sans rang dans la classe Bronze et tu te bats pour la 10^{ème} place.

Chaque fois que tu passes de classe, un autre boxeur sera disponible pour choisir et entraîner. Chaque fois que tu t'inscris à un Combat pour le Titre cela coûte à ton Gym \$2.000 pour la classe Bronze, \$3.000 pour Argent et \$4.000 pour Or. Ceci est le seul moyen de monter dans les rangs du Championnat, utilise ton argent intelligemment!



COMBATS PROFESSIONNELS

Pour acheter de l'équipement et participer dans les Combats pour le Titre, tu dois gagner de l'argent en faisant des Combats Professionnels. Tu commences avec \$1.000 pour ton gym. Tu peux acheter de l'équipement de gym pour former ton boxeur ou tu peux l'envoyer au combat sans autre. Es-tu fou?

Avant d'entrer dans un Combat Professionnel, tu peux parier sur ton boxeur. Le combat a une bourse (prix cash) de différentes quantités. Si tu paries sur ton boxeur et il gagne, tu doubles ta mise et tu gagnes la bourse. Tu peux gagner beaucoup d'argent ainsi, mais sois prudent car tu peux perdre de l'argent aussi facilement.

La limite des paris est de \$20.000. Place tes paris en pressant Droite (pour augmenter le pari) et Gauche (pour le diminuer) sur l'écran montré plus haut. Quand tu es près, presse la Touche A pour commencer le combat.

MODE CHAMPIONNAT

COMBATS D'EXHIBITION: Tout comme pour les Combats Professionnels, tu peux parier sur les Combats d'Exhibition. Ceci est un Combat à Deux Joueurs contre chaque boxeur des joueurs. Sélectionne un Controller Pak en pressant Gauche et Droite sur la Manette ou la Commande, presse Haut et Bas pour choisir l'information sauvee. Une fois le boxeur sélectionné, presse la Touche A pour le charger.

TRANSFERTS: Ici tu peux transférer un boxeur sauvee. Sélectionne un boxeur en entrant dans le Controller Pak et le créneau approprié. Presse la Touche A pour le charger. Le jeu demandera au second joueur de choisir un jeu sauvee dans son Controller Pak. Ici le second joueur peut choisir le boxeur à transférer. Pour transférer les boxeurs presser la Touche A.

CHOISIR UN BOXEUR: CHOISIR BOXEUR te permet de changer ton boxeur actuel par un autre. Souviens-toi, tous tes boxeurs doivent être classés Champion pour gagner. Presse Gauche ou Droite sur la Manette ou la Commande pour choisir les boxeurs. Une fois sélectionnés, presse le Bouton A pour les utiliser. Au début tu auras trois boxeurs à choisir. Quand tu avances dans les classes, d'autres deviendront disponibles.

SAUVER JEU: Ceci sauve les données du jeu sur ton Controller Pak. sélectionne SAUVER JEU et presse la Touche A. Choisis un Controller Pak et une page où sauvee. Une fois sélectionnés, presse la Touche A. Ceci sauve toutes les données de ton boxeur, le nom du gymnase et tous les prix qui ont été gagnés.

QUITTER: Ceci te permet de QUITTER le Mode Championnat et de revenir au Menu Principal. Après avoir choisi QUITTER et avoir pressé La Touche A, on te demandera si tu veux sauvee le jeu avant de quitter. Fais ton choix et presse la Touche A pour: Sauver Jeu, Quitter sans Sauver ou Annuler.

LES BOXEURS



AFRO THUNDER

VILLE NATALE: New York City, New York
 POIDS: 54kg (120 lbs) TAILLE: 1.70 (5'7")
 ENVERGURE: 1.78 (70") AGE: 21

Afro Thunder est nettement un nom de scène pour ce conducteur de taxis retiré. Très agile et talentueux, il a essayé plusieurs carrières avant l'appel de la boxe professionnelle. Bien qu'il n'ait pas un grand dossier, il attire toujours une grande foule par son sens du spectacle et son flair pour la marque.

SURTEMPO: Tape la Touche C Gauche plusieurs fois



SALUA

VILLE NATALE: Waipahu, Oahu
 POIDS: 162kg (358 lbs) TAILLE: 1.83m (6'0")
 ENVERGURE: 1.96m (77") AGE: 33

Salua est un ancien lutteur de sumo qui vient de Hawaii et est allé au Japon pour rencontrer les plus grand lutteurs de sumo. Après être devenu Grand Champion, Salua fut déçu par le peu de reconnaissance que le Sumo reçoit dans le reste du monde. Discipliné, complètement dédié à la recherche constante pour développer et raffiner son habileté, il est entré dans la boxe et quitta son titre pour essayer de représenter le sport qu'il aime et lui apporter le respect.

BOUFFE TOUT: Haut, Bas + Touche C Haut

LES BOXEURS

BORIS "THE BEAR" KNOKIMOV

VILLE NATALE: Zagreb, Croatia
POIDS: 100kg (220 lbs) TAILLE: 1,91m (6'3")

ENVERGURE: 1,85m (73") AGE: 30

Boris est un héros populaire dans son pays, en plus d'une légende vivante dans toute l'Europe de l'Est. Il est certainement l'un des boxeurs les plus complets du circuit, avec attaques intérieures et extérieures. Avec le soutien des meilleurs Coachs et gyms de Croatie, Boris s'entraîne intensivement pour chaque combat ne voulant jamais laisser tomber son pays.



HACHE JUSTICIERE: Bas, Haut + Touche C Gauche, Touche C Gauche

BUTCHER BROWN

VILLE NATALE: District of Columbia
POIDS 105kg (232 lbs) TAILLE: 1,75m (5'9")

ENVERGURE: 2,08m (82") AGE: 23

Butcher est un boxeur dingue, impudent qui fut autrefois un champion mais qui a perdu son titre dans un combat discuté avec Boris Knokimov. Après une pause et un long combat avec des problèmes personnels et la désillusion, une relation inspirée avec le spirituel Kemo Claw l'a fait revenir au sport qui le fit fameux. Armé d'une confiance retrouvée, Brown est déterminé à reconquérir sa ceinture, mais aussi à réunifier les Championnats.



COUREUR FOU: Haut, Bas + Touche C Haut

56

LES BOXEURS



ANGEL "RAGING" RIVERA

VILLE NATALE: Monterey, Mexico
 POIDS: 70kg (155 lbs) TAILLE: 1,75m (5'9")
 ENVERGURE: 1,80m (71") AGE: 23

Angel est un des plus durs et attachant des boxeurs. Jamais battu chez les amateurs, il était connu comme puriste de la boxe. Son début professionnel ne fut pas différent et après avoir vite gagné sa première ceinture, Angel la perdit dans sa première défense du titre contre un ancien camarade de classe, le brutal Rocket Samchay. Etonné par la façon peu orthodoxe du nouveau champion, Rivera abandonne ses techniques traditionnelles pour un chemin sauvage et téméraire. Maintenant attisé par la vengeance, il a peu de respect pour ceux qu'il doit battre.

FORCE DU GHETTO: Bas, Haut + Touche C Gauche



SELENE STRIKE

VILLE NATALE: Brasilia, Brazil
 POIDS: 59kg (130 lbs) TAILLE: 1,88m (6,2")
 ENVERGURE: 2,03m (80") AGE: 24

Selene est sans doute, livre par livre, l'une des meilleures boxeuses féminines du monde. Sa technique gracieuse est épaulée par une puissance mortelle, en particulier dans son puissant direct et son crochet droit. Pas particulièrement rapide, cette jeune vétérane rattrape son manque de vitesse par une tactique des pieds impressionnante.

AUCUN SENTIMENT: Bas, Haut + Touche C Gauche

THE BOXERS

JET "IRON" CHIN

VILLE NATALE: Taipei, Taiwan
 POIDS: 68kg (150 lbs) TAILLE: 1,73m (5'8")
 ENVERGURE: 1,98m (78") AGE: 20

Jet gagnait sa vie comme cascadeur et double d'une fameuse star de cinéma de Hong Kong. Après avoir vécu dans l'ombre de son héros pendant des années, il a fait son chemin vers le ring pour se faire un nom en dehors du théâtre.

Novice dans ce sport, la marque mortelle des arts martiaux souvent ressort et gagne sur son entraînement traditionnel de boxe.



GROSSE DENT: Haut, Bas + Touche C Haut

TANK THRASHER

VILLE NATALE: Guntersville, Alabama
 POIDS: 131kg (290 lbs) TAILLE: 1,93m (6'4")
 ENVERGURE: 2,03m (80") AGE: 26

Tank luttait dans le sport extrême des Rodeo de Crocodiles mais commença à s'ennuyer par "manque de concurrence". La boxe est son fort naturel et il est devenu un adversaire de pointe trompant souvent par son manque apparent de condition. Tank soumet ses ennemis en les insultant et les martelant et peut tenir de façon convaincante contre des boxeurs mieux entraînés.



ATTENDRISEUR: Bas, Bas, Haut + Touche C Droite

LES BOXEURS



ROCKET SAMCHAY

VILLE NATALE: Bangkok, Thailand
 POIDS: 75kg (165 lbs) TAILLE: 1,88m (6'2")
 ENVERGURE: 1,98m (78") AGE: 23

Champion de Muay Thai dans son pays natal, Rocket veut prouver au monde que son école de kickboxing est la meilleure, autant pour les mains que pour les pieds. Bien que tenu aux règles de la Boxe Occidentale, il n'hésite pas à marquer ses victoires avec furie orientale. Après étudier la boxe aux Etats Unis et enlever le championnat à Angel "Raging" Rivera, Rocket pense qu'on ne peut plus l'arrêter.

DOUBLE BLEME: Bas, Haut + Touche C Gauche, Bas + Touche C Haut

LULU VALENTINE

VILLE NATALE: Seattle, Washington
 POIDS: 48kg (105 lbs) TAILLE: 1,57m(5'2")
 ENVERGURE: 1,63m (64") AGE: 21

Étudiante diplômée en commerce et design de mode, Lulu complète sa fameuse ligne de vêtements avec son autre profession la boxe professionnelle. Ses coups compacts et efficaces génèrent une puissance surprenante qui souvent prennent les adversaires au dépourvu.

Ceci, avec en plus sa beauté et ses connaissances, est plus qu'assez pour la faire monter dans les rangs, où elle veut se faire un nom pour elle et ses affaires.



59

TRIPLE HAUT: Bas, Bas, Haut + Touche C Haut

LES BOXEURS

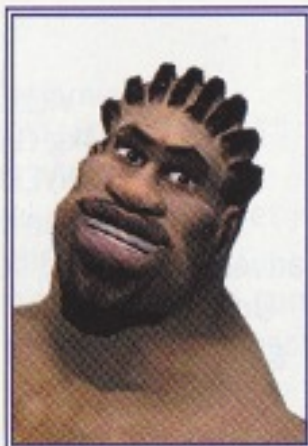
NAT DADDY

VILLE NATALE: Las Vegas, Nevada

POIDS: 120kg (265 lbs) TAILLE: 2,06m (6'9")

ENVERGURE: 2,54m (100") AGE: 25

Intimidant et avec une présence imposante, Nat est arrivé dans la boxe comme l'une des plus grandes figures, physiquement et professionnellement. Confiant en son envergure et son effrayante agileté, il est considéré un boxeur accompli, malgré l'arsenal restreint de ses coups. Cependant on ne peut que penser qu'un jour il gagnera le championnat par pure force.



DECHARGE: Bas, Basck, Haut + Touche C Haut, Touche C Droite



"FURIOUS" FAZ MOTAR

VILLE NATALE: Riyadh, Saudi Arabia

POIDS: 104kg (230 lbs) TAILLE: 1,96m (6'5")

ENVERGURE: 1,93 (76") AGE: 28

Ancien garde du corps d'un riche entrepreneur du Moyen Orient, Faz arrive sur le ring avec un style solide. Appuyé par son riche bienfaiteur, il est un spécimen tranchant dans le monde du sport professionnel. Que l'habit ne vous trompe pas, il est dangereux autant hors que sur le ring.

MISSILE: Haut, Haut + Touche C Gauche, Touche C Gauche

LES BOXEURS

KEMO CLAW

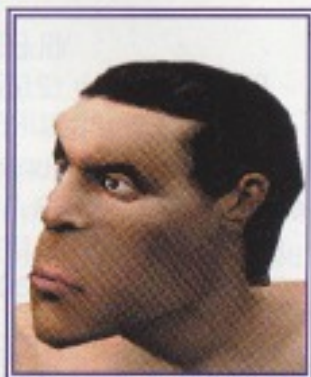
VILLE NATALE: Gallup, New Mexico

POIDS: 54kg (120 lbs) TAILLE: 2,16m (7'1")

ENVERGURE: 2,51m (99") AGE: 34

Kemo est un vieux renard qui étonne les adversaires avec son style presque mystique.

On dit qu'il canalise l'esprit des plus grands guerriers de sa famille et que son envergure et sa taille sont le produit d'un Shaman. Parlant peu, ses actions parlent haut et clair.



ARC & CORDES: Bas, Haut + Touche C Gauche, Bas + Touche C Gauche

"BIG" WILLY JOHNSON

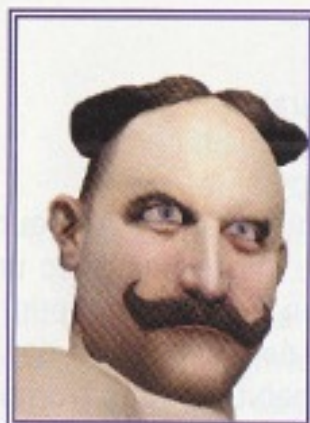
VILLE NATALE: Chester, England

POIDS: 79kg (175 lbs) TAILLE: 1,75m (5'9")

ENVERGURE: 1,83m (72") AGE: 108

Willy nous arrive des années 1800 où il était le champion des combats à poings nus. Par un mystérieux saut dans le temps, il revient parmi les gladiateurs modernes pour rappeler au monde comment commença le sport.

Regrettant le temps où il n'y avait pas de règles, pas de limite de temps et peu de protection, Sir Johnson est un souffle bagarreur du passé.



L'HEURE DU THE: Haut, Haut + Touche C Haut

LES BOXEURS



BRUCE BLADE

VILLE NATALE: San Diego, California
 POIDS: 110kg (243 lbs) TAILLE: 1,96m (6'5")
 ENVERGURE: 1,98m (78") AGE: 25

Ingénieur de chantier naval expérimenté et homme à femmes, Bruce brille comme boxeur portant un casque protecteur de son identité. On dit que ce casque protège aussi son faciès, pour ne pas parler de son ego.

Nouveau dans la boxe, sa tactique de frapper et courir peut sembler lâche et a produit des critiques mettant en doute son sérieux dans le sport.

ASSIS: Bas, Bas, Haut + Touche C Haut

J.R. FLURRY

VILLE NATALE: Los Angeles, California
 POIDS: 77kg (165 lbs) TAILLE: 1,90m (6'2")
 ENVERGURE: 1,83m (72") AGE: 21

Athlète d'élite au lycée et à l'institut, ainsi que l'un des entraîneurs personnels les plus recherchés de Hollywood, J.R. s'est mis sur la bonne voie grâce à sa rencontre avec le grand Kemo Claw, homme doté d'une Spiritualité inouïe. Sous les ailes de Kemo, il devient un champion clair, aimé par la foule et qui aura bouleversé le monde de la boxe.



JOINTURE D'ENFER: Bas, Bas, Touche C Basn

LES BOXEURS

Nous avons gardé le pire pour la fin. Ce Damien est l'ultime mauvais garçon du jeu. Bats-le, et tu es le Champion!



DAMIEN BLACK

VILLE NATALE: Inconnue

POIDS: 113kg (250 lbs)

TAILLE: 2,21m (7'3")

ENVERGURE: 2,67m (105")

AGE: 500

On connaît peu de l'étrange abomination connue comme Damien Black. On dit qu'il est un Être d'une autre dimension et qu'il finance et appuie beaucoup d'événements de boxe inclus ses propres combats. On dit aussi que le "Blackheart Spear", son propre coup au corps, rend les boxeurs malades et infectés dès le contact. Son but n'est pas clair, mais peu veulent le rencontrer.